# Esercizio Assembly

1) Procedere come sempre creando un progetto da "zero", scegliere la configurazione "Release"

2) Nelle proprietà del progetto:

Configuration Properties 🡪 C/C++ 🡪 Optimization:

Optimization: Disabled

Whole Program Optimization: No

Configuration Properties 🡪 C/C++ 🡪 Code Generation:

Runtime Library: Multi-threaded (/MT)

3) Nelle Proprietà del progetto (Menu Progetto in alto) selezionare “Personalizzazioni Compilazione” e Spuntare la casella relativa a “masm”

Selezionare quindi il file .asm dalla finestra Esplora soluzioni-> pulsante destro->Proprietà

Selezionare escluso dalla compilazione = NO

Selezionare tipo di elemento = Microsoft Macro assembler dal menu a tendina.

4) In linker Properties->Advanced SAFESH = NO

Si scriva un file assembly COGNOME\_NOME\_NUMEROTESSERA.ASM (ad esempio “ferrari\_simone\_23451.asm”).

Nel file, si realizzi in linguaggio assembly la funzione corrispondente alla seguente dichiarazione C:

int cerca\_combinazioni\_numero(char \* src, int num, int\* vettori\_num);

La funzione deve cercare nella stringa src

1. Quante volte num compare come carattere singolo (ESATTO) e porre il conteggio in vettori\_num[0]
2. Quante volte num compare come coppia di caratteri consecutivi (ESATTA) e porre il conteggio in vettori\_num[1]
3. Quante volte num compare come tripla di caratteri consecutivi (ESATTA) e porre il conteggio in vettori\_num[2]

Num è SEMPRE compreso tra 0 e 9;

La funzione ritorna SEMPRE zero

ad. Esempio:

#include <stdio.h>

int main()

{char str[255]=”bella la 1 vita 11 1 2345 111”;

Int vettori\_num[3];

int ret;

ret= cerca\_combinazioni\_numero (src,1,vettori\_num);

}

***Vettori\_num[0] dovrà essere 2***

***Vettori\_num[1]dovrà essere 1***

***Vettori\_num[2]dovrà essere 1***